

HOTĂRÂRE
- PROIECT -

Cu privire la : analiza stadiului de inscriere a datelor in registrul agricol al comunei Verguleasa, pe trimestrul I, anul 2020 si stabilirea masurilor pentru eficientizarea acestei activitati

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI VERGULEASA, JUDETUL OLT,

Avand in vedere:

- Raportul nr.2186/15.04.2020 al compartimentului agricultura si registrul agricol privind stadiului de inscriere a datelor in registrul agricol al comunei Verguleasa, pe trimestrul I, anul 2020;
- Raportul nr.2187/15.04.2020 cu privire la Programul de masuri pentru eficientizarea activitatii de inscriere a datelor in Registrul agricol, pe trimestrul I, anul 2020;
- Prevederile O.G. nr.28/2008, privind registrul agricol, cu modificarile si completarile ulterioare;
- Prevederile H.G. nr.985/2019, privind registrul agricol pentru perioada 2020-2024;
- Prevederile art.7 alin.(4) din Normele tehnice privind modul de completare a registrului agricol pentru perioada 2020-2024, aprobate prin Ordinul comun nr.25/23.01.2020/1642/26.02.2020/37/05.03.2020/1382/01.04.2020;

In temeiul prevederilor art.129 alin.(14), art.139 alin.(1) si art. 196 alin.(1) lit. a) din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

HOTARASTE:

Art.1. Se ia act de stadiul de inscriere a datelor in registrul agricol al comunei Verguleasa, pe trimestrul I anul 2020, conform anexei 1, care face parte integranta din prezenta hotarare;

Art.2. Se aproba Programul de masuri pentru eficientizarea inscrierii datelor in registrul agricol al comunei Verguleasa, conform anexei 2, care face parte integranta din prezenta hotarare;

Art.3. Prezenta hotarare poate fi contestata la instanta potrivit prevederilor Legii nr.554/2004, privind contenciosul administrativ

Art.3. Hotărârea se va afișa public și se va transmite :

- Primarului Comunei Verguleasa;
- Instituției Prefectului Județului Olt.
- Compartimentului agricultura si registrul agricol.

INITIATOR
PRIMAR
Ec. Valentin Piciu

AVIZAT
Secretar general al comunei
Balmau Constantin